Ce jeu de rôle vous propose d'incarner des sorciers et des sorcières qui réunissent des ingrédients magiques pour pouvoir lancer des maléfices et vaincre leurs opposants.
La mécanique de jeu originale permet aux joueurs d'improviser des ingrédients et de les placer stratégiquement dans le chaudron pour ensuite lancer de dangereux sortilèges.

Retrouvez le kit d'initiation gratuit sur www.drnemrod.ch

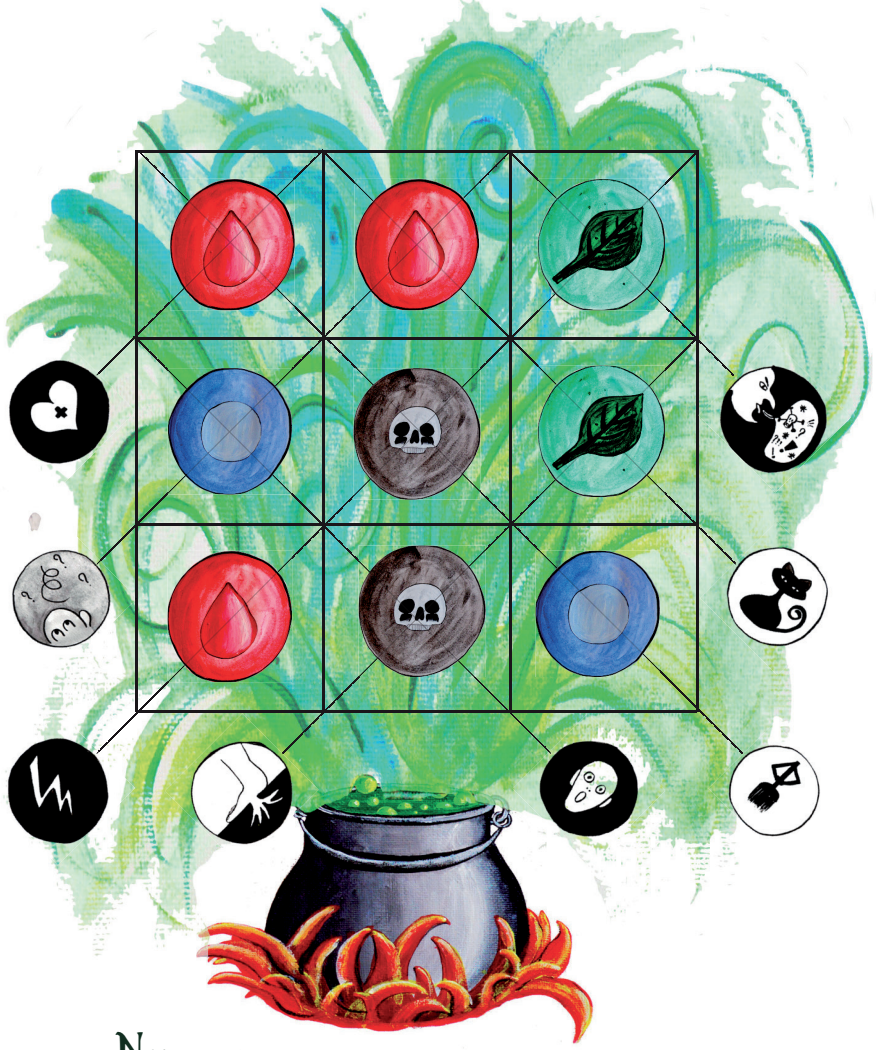
Editions Stellamaris

Sorcières & Sortilèges

Le jeu de role de sorcellerie pour petits et grands, de 6 a 106 ans

Un jeu de role de Pierre Saliba

Chaudron d'apprenti(e) sorcière ou sorcier



Nom

.....

Grimoire d'apprenti(e) sorcière ou sorcier

Sortilège	Niveau	Ingrédients	Effets
Saperlipopette	1		Ce sortilège oblige ta cible à raconter n'importe quoi. Pratique comme malédiction !
Soins	1		Les coupures, les bobos, les brulures, c'est fini avec le sortilège Soins.
Confusion	2		Tu peux embrouiller l'esprit de ta cible. Idéal pour une sorcière qui veut être tranquille.
Enracinement	2		Des racines sortent du sol et immobilisent la cible. Elle ne peut plus bouger, ni fuir, ni te courir après.
Épouvantail	2		Ta cible prend peur comme si elle avait vu un fantôme.
Familier	2		Transforme un animal de compagnie en serviteur fidèle et intelligent. Il te suivra partout et t'aidera s'il le peut.
Enchantement	3		Transforme un objet banal en objet magique.
Foudre	3		Abracadabra, que le vent, la pluie, la tempête et la foudre tombent sur toi !